

Primer programa con Dev-C++ 4.9.9.0

Se supone que el compilador ha sido instalado correctamente.

Para facilitar la escritura se utilizará la siguiente notación:

▷orden

indica que se activa el botón (o parte de un menú) llamado *orden*. Esto se logra, generalmente, picando con el *mouse* dicho botón. En algunos casos se logra el mismo objetivo mediante el desplazamiento con las flechas y se finaliza oprimiendo la tecla Enter. Por ejemplo, ▷File indica que se activa el botón *File*.

La notación **Alt-f** indica que se mantiene oprimida la tecla Alt y después se pulsa ligeramente la tecla f. Finalmente se suelta la tecla Alt. De manera análoga se utiliza la misma notación para la tecla Ctrl o para la tecla ↑, que aquí se denotará por May (mayúsculas); por ejemplo, Ctrl-F5 o May-F2.

Supongamos que el programa fuente se llama `ejem01.cpp`.

Después de haber activado el Dev-C++, para empezar un programa nuevo:

▷File ▷New ▷Source File

Esto abre una ventana blanca grande que ocupa gran parte de la pantalla. Digitar en ella el siguiente programa:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    printf("Hola.\n");
    system("pause");
    return 0;
}
```

Como es la primera vez del programa `ejem01`, se requiere darle ese nombre y guardarlo.

▷File ▷Save digitar `ejem01` ▷Guardar

Dev-C++ agrega automáticamente la extensión `.cpp` y por eso no es necesario digitarla al dar el nombre del archivo la primera vez que se guarda.

Para compilar:

▷Execute ▷Compile o simplemente Ctrl-F9

Cuando hay errores de compilación o advertencias “warnings”, estos aparecen en la parte inferior, indicando el número del renglón o línea. Una vez corregidos los errores es necesario volver a compilar.

Cuando ya se ha guardado el programa una primera vez, se le han hecho cambios y se desea guardarlos, no es necesario dar de nuevo el nombre, basta con:

▷*File* ▷*Save* o simplemente Ctrl-S

De todas maneras cada vez que se da la orden de compilación, Dev-C++ guarda los últimos cambios hechos y enseguida compila, siendo innecesario guardar explícitamente antes de compilar.

Si no hay errores de compilación, para ejecutar (o “correr”) el programa:

▷*Execute* ▷*Run* o simplemente Ctrl-F10

Se puede pedir directamente que compile y corra:

▷*Execute* ▷*Compile & Run* o simplemente F9

En el programa de ejemplo se puede usar, en lugar de `printf`, la escritura en pantalla de C++:

```
#include <iostream>
#include <stdlib.h>
using namespace std;

int main()
{
    cout<<"Hola.\n";
    system("pause");
    return 0;
}
```

Cuando en una sesión posterior de Dev-C++ se desea corregir o modificar un programa fuente ya existente basta con:

▷*File* ▷*Open Project or File* escoger el archivo ▷*Abrir*

Escoger el archivo significa marcar el nombre del archivo con el “mouse”. Dev-C++ propone la lista de archivos de una carpeta especial, generalmente la última usada. Si en esa carpeta no está el archivo, entonces es necesario, subiendo o bajando de nivel, llegar a la carpeta donde está el archivo. Si con el “mouse” se pica, rápidamente, dos veces el nombre del archivo, éste queda abierto y no es necesario picar sobre *Abrir*.